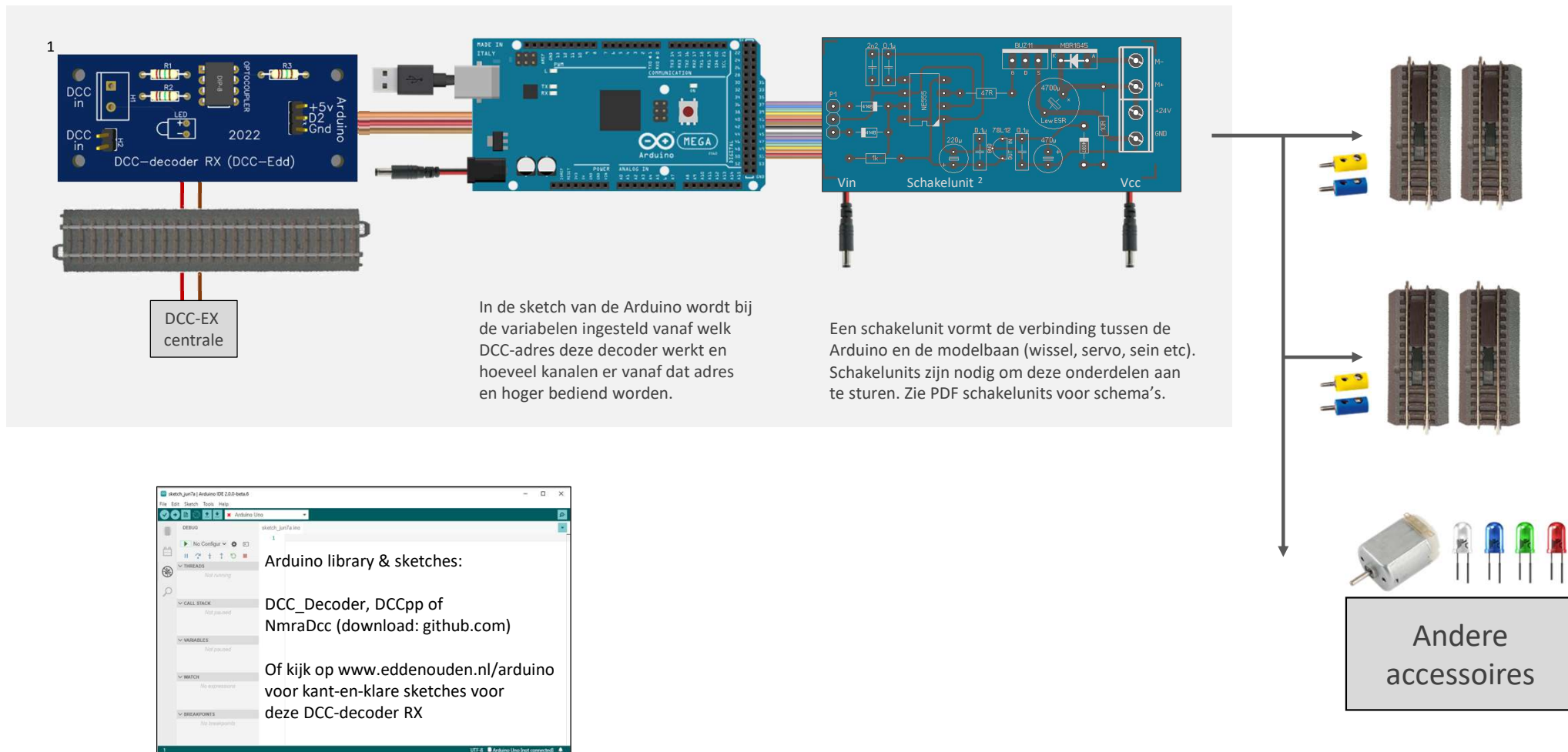


# DCC-decoder RX, ontkoppelen & accessoires, Märklin & Arduino

Blz. 1 van 2



<sup>1</sup> Zie PDF DCC-decoder RX zelfbouw

<sup>2</sup> Zie PDF schakelunits aandrijving wissels, ontkoppelen, seinen & accessoires

Configuratie in Rocrail (of andere software):

DCC-adressering werkt in groepjes van 4:

DCC      Rocrail (of ander pakket)

- Adres 1    *Adres 1, Poort 1*
- Adres 2    *Adres 1, Poort 2*
- Adres 3    *Adres 1, Poort 3*
- Adres 4    *Adres 1, Poort 4*
- Adres 5    *Adres 2, Poort 1*
- Adres 6    *Adres 2, Poort 2 (etc)*

Vink voor 1-kanaals DCC-uitgangen, vreemd genoeg, *Wissel* in Rocrail aan... Het veld *Interface ID* wordt bij DCC-decoders niet gebruikt. Vink *Accessoire* ook aan.

In de afbeelding staat bv *Adres 5* en *Poort 1*. Het DCC-adres dat daar bij hoort is dus 17.

Het startadres (het eerste DCC-adres waar de decoder op reageert) wordt ingesteld bij de variabelen in de Arduino sketch. Daar kun je ook instellen hoeveel kanalen de decoder schakelt (meestal 16 voor Nano en Uno en 32 voor Mega) en welke Arduino pinnen als output gebruikt worden. Meestal worden de volgende pinnen gebruikt:

- Uno 3 tm 18 (16 kanalen)
- Nano 3 tm 20 (18 kanalen)
- Mega 22 tm 53 (32 kanalen)

Bij vrijwel alle Arduino decoders is pin 2 de DCC-ingang.

